



СОХОНДИНСКИЙ
ЗАПОВЕДНИК

ЗАПОВЕДНАЯ ПРОФОРИЕНТАЦИЯ НА БАЗЕ ПРОЕКТА «ДОМ НА ДЕРЕВЕ»

АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА – НЕХВАТКА КАДРОВ НА ООПТ

Причины:

- местные школьники не задумываются о том, что работа на ООПТ – захватывающее, увлекательное и значимое занятие;
- жители знают недостаточно об охране окружающей среды и деятельности ООПТ.

ФГБУ управляет заповедником «Сохондинский» и национальным парком «Кодар» – а это 4 района Забайкальского края, которые нуждаются в молодых кадрах уже сегодня.

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

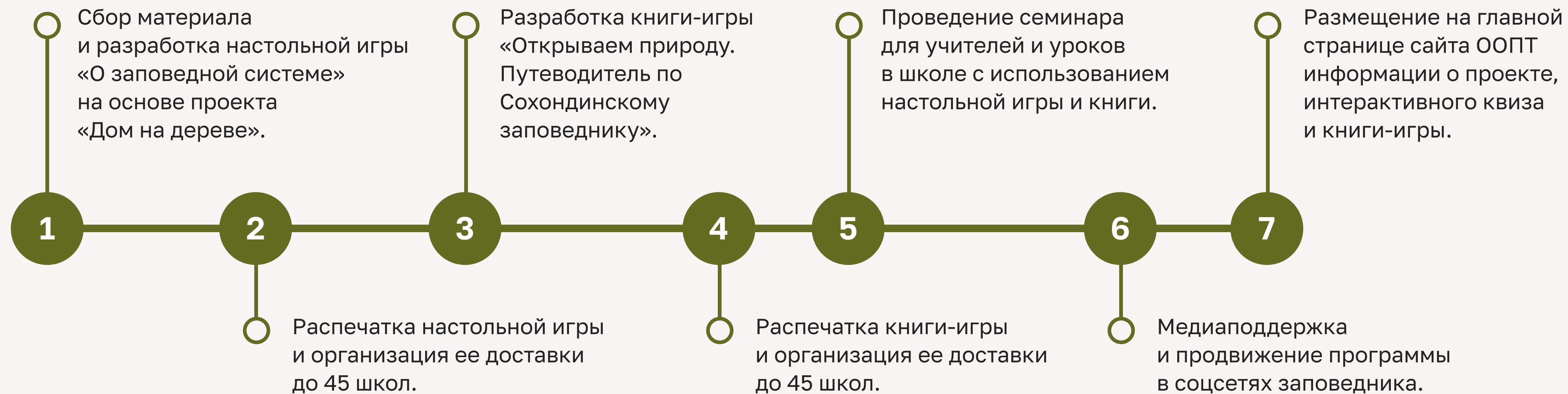
Заложит основу для решения проблемы нехватки кадров в заповеднике. Повысит привлекательность ООПТ для школьников в качестве места работы с помощью материалов сайта domnadereve.rf.

Достоинства проекта:

- привлечет внимание школьников к заповедным профессиям;
- покажет, как люди заповедных профессий заботятся о животном мире и растениях;
- Позволит сохранить заповедные зоны для будущих поколений.



ТАЙМЛАЙН



НАСТОЛЬНАЯ ИГРА «О ЗАПОВЕДНОЙ СИСТЕМЕ»

Настольная стратегическая игра станет основой для проведения уроков в школах среди учеников 6–9 классов и позволит игрокам исследовать разнообразие Сохондинского заповедника.

Игра представляет красочное игровое поле с изображениями всевозможных видов растений, животных и уникальных ландшафтов. Участники в роли сотрудников заповедника: государственный инспектор заповедника, научный сотрудник, сотрудник отдела экологического просвещения.

Это погрузит игроков в захватывающий мир природы и профессиональной деятельности, связанной с охраной окружающей среды.



КНИГА-ИГРА «ОТКРЫВАЕМ ПРИРОДУ. ПУТЕВОДИТЕЛЬ ПО СОХОНДИНСКОМУ ЗАПОВЕДНИКУ»

Книга с яркими красочными иллюстрациями в увлекательной форме рассказывает читателям о заповедных профессиях.

Где найти?

- школьные библиотеки — для работы на уроках и внеклассного чтения;
- сайт Сохондинского заповедника — электронная версия.



ВКЛЮЧЕНИЕ УЧИТЕЛЕЙ И ШКОЛЬНИКОВ В ПРОЕКТ

4

районов Забайкальского края

45

педагогов из школ

3000

уроков для учащихся 6–9 классов

9000

участников обучающих уроков

Мы проведем семинар для педагогов, где рассмотрим настольную игру и книгу. Учителя смогут использовать их в рамках своей профессиональной деятельности.

Затем мы поможем учителям организовать уроки с использованием настольной игры «О заповедной системе».

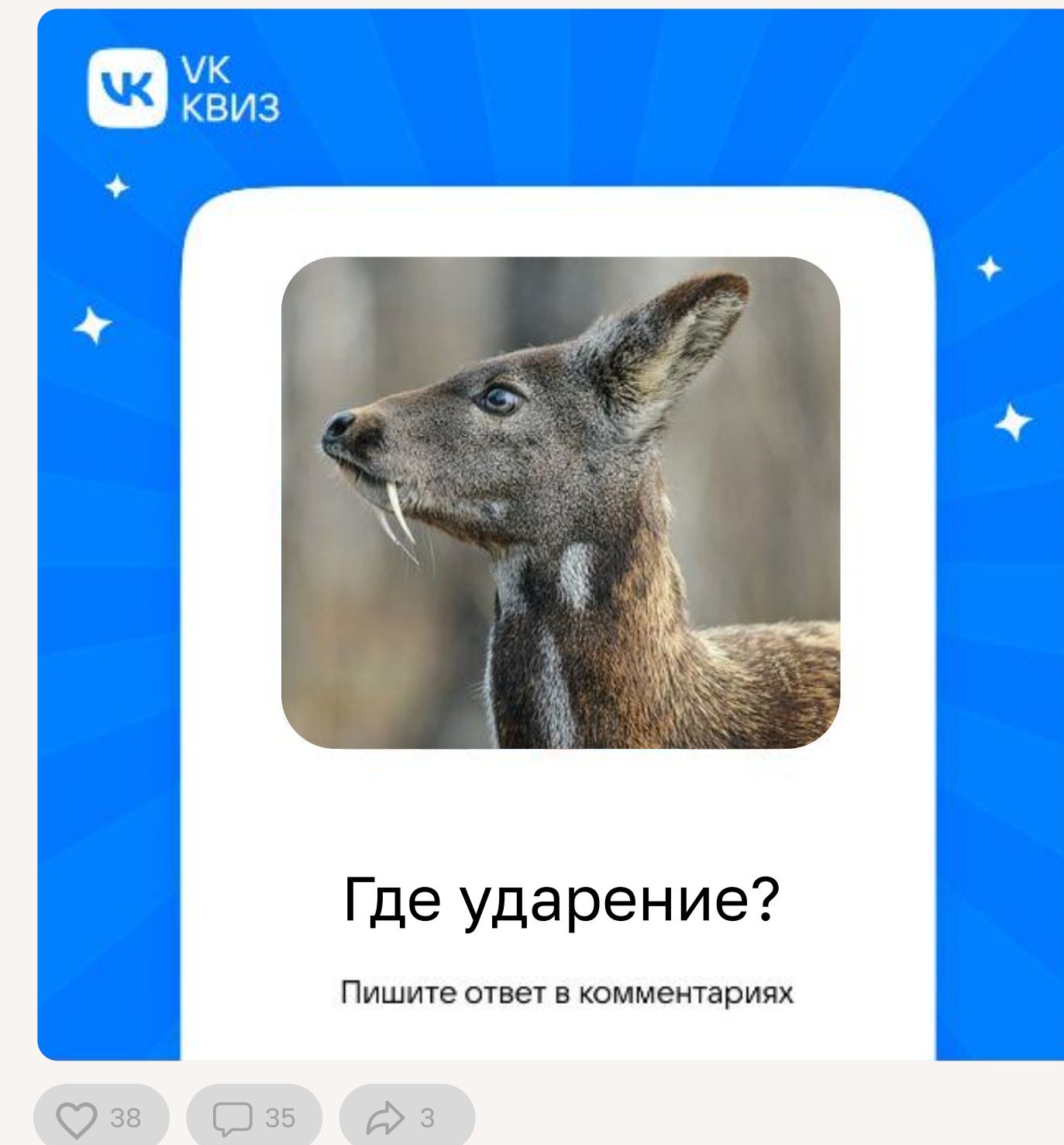
После уроков:

- мы соберем обратную связь от учителей и учеников;
- проанализируем результаты;
- оценим эффективность уроков;
- скорректируем планы для следующих занятий в других классах.

МЕДИАПОДДЕРЖКА И ПРОДВИЖЕНИЕ ПРОГРАММЫ ВО «ВКОНТАКТЕ»

Для популяризации проекта в социальной сети:

- организация конкурсов, заданий и викторин;
- разработка и внедрение контент-плана с регулярным обновлением информации сайта «Дом на дереве»;
- публикация постов с интересными фактами о природе заповедника;
- использование таргетированной рекламы.



ИНТЕРАКТИВНЫЙ КВИЗ НА САЙТЕ ООПТ

По мотивам настольной игры создание раздела на сайте Сохондинского заповедника с информацией о различных аспектах природы, животном мире и истории ООПТ.

Размещение интерактивного квиза на основе настольной игры, который поможет школьникам проверить свои знания о заповеднике и его уникальных природных объектах.

Элементы квиза:

- Вопросы и ответы
- Изображения (иллюстрации)
- Уровни сложности
- Система баллов и рейтинг
- Обратная связь

РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА

Игра и книга станут учебными материалами для 45 учителей из 4 районов Забайкальского края. Это привлечет внимание 9 000 учеников – будущих потенциальных специалистов – к Сохондинскому заповеднику и заповедным профессиям. Так мы сможем превратить молодежь в союзников и защитников природы, в профессионалов в области охраны окружающей среды.

Реклама и полезный контент заинтересуют 10 000-ую аудиторию в социальных сетях Сохондинского заповедника (планируемый показатель вовлечения аудитории – 10%).

Квиз на сайте повысит осведомленность о заповедниках и их значимости. Мы ожидаем, что 30% от общего числа посетителей сайта (6 600 пользователей ежемесячно) будут проходить квиз на сайте ООПТ.